**잠실야구장 경기 운영 시스템**

산업시스템공학과

2017112524

오희경

1. **주제 설명**

포스트 시즌이 한창인 현재, 프로야구의 인기가 뜨겁다. 따라서, 잠실야구장의 프로야구 경기 운영 시스템을 주제로 텀프로젝트를 진행하고자 한다.

1. **주제 선정 이유**

프로야구팀 두산베어스의 팬으로, 경기를 직간접적으로 관람해왔다. 그러나 실제 경기가 진행되기까지 어떤 사용자들의 작업이 필요한지를 생각해보지 못했다. 그저 경기 관람객의 입장에서 야구 경기를 예매하고 관람하는 것이 전부였다.

그러나 작년 말부터 올해 초까지 방영된 드라마 스토브리그를 시청하며 단 한 번도 생각해보지 못한 경기의 뒷이야기를 간접적으로 경험할 수 있었다. 경기 운영에 있어 많은 사용자(이해관계자)들이 존재한다는 점이 흥미롭게 다가왔다.

따라서 두산베어스의 홈구장인 잠실야구장의 프로야구 경기 운영 시스템을 이번 텀 프로젝트의 주제로 선정했다.

사용자 정의와 요구 조건 설정에 앞서, 잠실 야구장은 LG 트윈스도 홈구장으로 사용하고 있으나, 프로젝트 상에서는 두산베어스만의 홈구장으로 제한하고, 따라서 잠실 야구장에서 열리는 경기의 홈팀은 반드시 두산베어스로 한정한다.

1. **사용자 정의**

|  |  |
| --- | --- |
| **사용자** | **작업 내용** |
| KBO | • 경기 일정 조율  • 프로야구 선수 등록  • 심판 등록  • 관람객에게 티켓 판매 |
| 프로야구 팀 | • 선수를 엔트리에 포함시킴  • 치어리더 및 응원단 섭외  • 스폰서 모집 및 계약 |
| 관람객 | • 프로야구팀을 기준으로 경기 예매  • 관람하고 싶은 날짜를 기준으로 경기 예매  • 프로야구 선수를 기준으로 경기 예매 |

1. **사용자 요구조건**

|  |  |
| --- | --- |
| 개체 | 제한조건 |
| 야구 경기 | • 한 경기에 참가하는 2팀 중 한 팀은 홈팀인 두산베어스로 고정  • 잠실 야구장에서 야구 경기는 하루에 한 경기 열림 |
| 프로야구팀 | • 하나의 팀은 여러 명의 야구선수들과 계약함  • 응원단 및 치어리더가 반드시 1명 이상 존재함  • 하나의 팀은 하루에 한 경기에만 참여함  • 구단 유지를 위해, 협력관계의 기업이 있을 수 있음 |
| 스폰서 | • 스폰서는 반드시 하나의 프로야구팀과만 협력 관계를 맺음  • 협력 관계가 있을 때에만 “스폰서” 가 될 수 있음 |
| 야구선수 | • 한 명의 야구선수는 반드시 하나의 팀에 소속  •야구선수들이 가진 등번호는 고유한 번호  • 다양한 국적의 야구선수가 있음(이중 국적도 가능)  • 한 명의 야구선수는 에이전시에 소속되어 있을 수 있음  • 야구 선수는 경기에 참여할 수도, 그렇지 못할 수도 있음 |
| 관람객 | • 관람객은 여러 야구 경기 예매를 하거나, 하지 않을 수 있음  • 관람객은 좋아하는 프로야구팀이 없을 수도, 많을 수도 있음  • 예매 방법은 현장과 온라인, 다른 관람객으로부터의 양도 총 세 가지 방법이 존재 |
| 치어리더 | • 치어리더는 반드시 하나의 팀에 소속  • 치어리더가 없는 프로야구 팀은 없음 |
| 에이전시 | • 에이전시는 여러 명의 프로야구 선수와 계약함  • 야구선수와 계약하지 않아도 에이전시는 유지됨 |
| 심판 | • 한 명의 심판은 경기에 참여할 수도, 그렇지 못할 수도 있음  • 한 경기에는 심판 4명과 예비 심판 1명이 참여 |